

NOME DEL PERSONAGGIO

RAZZA CLASSE / LVL ALLINEAMENTO

TAGLIA SESSO ETA' ALTEZZA PESO OCCHI CAPELLI CARNAGIONE

SEGNI PARTICOLARI



SCHEDA DEL PERSONAGGIO

GIOCATORE CAMPAGNA

STATISTICHE

Table for character statistics including FOR, DES, COS, INT, SAG, CAR with columns for VALORE, mod, TEMPORANEO, and CONDIZIONE.

PUNTI FERITA

Wound points section featuring heart icons, TEMPORANEI, TOTALE, DANNI NON-LETALI, RIDUZIONE DANNO, RESISTENZE, and Incantesimi.

CLASSE ARMATURA

Armor class section with a shield icon, fields for TIPO ARMATURA, TIPO SCUDO, MALUS ALLA PROVA DI ARMATURA, BONUS MAX. DESTREZZA, and various armor types like COLTO ALLA SPROVVISTA and CONTATTO.

ESPERIENZA E RIEPILOGO CLASSE

Experience and class recap table with columns for PUNTI ESPERIENZA, PEN., LVL, LIVELLO SUCCESSIVO, CLASSE, C P, DADO VITA, lvl, PUNTI FERITA, and PUNTI ABILITA' / lvl.

TIRI SALVEZZA

Saving throws section with three dice wheels for TEMPR A, RIFLESSI, and VOLONT A, each with BASE, COS/MAGIA/ALTRO, and SITUAZIONALE options.

EQUIPAGGIAMENTO

Equipment table with columns for OGGETTO, I/T/D, PESO, and PESO TOTALE. Includes a legend: I = indossato | T = trasportato | D = depositato.

BONUS DI ATTACCO

Attack bonus section with a flowchart for Lotta, Spec., For, Mischia, Taglia, Distanza, Des, and Arma Accurata, plus Penalta' Arma Doppia.

INIZIATIVA

Initiative section with a winged figure icon, fields for TALENTO, TOTALE, DES, MAGIA, ALTRO, and TEMPORANEO.

ARMI

Weapons section table with columns for ARMA, GITTATA, ATTACCO COMPLETO, TEMP., DANNO, CRITICO, TIPO, and Munizioni.

