

INCANTESIMI

TABELLA INCANTESIMI

LVL	1	2	3	4
CD				
n/G				
SAG+				

NOTE

DISTANZE

VICINO
+1,5m / 2 lvl

MEDIO
+3m / 1vl

LUNGO
+12m / 1vl

1

SLOT ATTUALI

SLOT TOTALI

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

2

SLOT ATTUALI

SLOT TOTALI

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

3

SLOT ATTUALI

SLOT TOTALI

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

4

SLOT ATTUALI

SLOT TOTALI

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

	P	GITTATA	BERSAGLIO	TS			RES

SCHEDA AGGIUNTIVA PALADINO

SCACCIARE NON MORTI

PROVA DI SCACCIARE

DV INFLUENZABILI

VOLTE AL GIORNO

d20 + CAR 2d6 + LVL chierico + CAR /

3 + CAR + Talento

RISULTATO

0 -	lvl chierico -4	7 - 9	lvl chierico -1	16 - 18	lvl chierico +2
1 - 3	lvl chierico -3	10 - 12	lvl chierico	19 - 21	lvl chierico +3
4 - 6	lvl chierico -2	13 - 15	lvl chierico +1	22+	lvl chierico +4

- Capacità soprannaturale che un personaggio può utilizzare con un'Azione Standard. Egli scaccia a partire dal non morto più vicino che è in grado di scacciare, ma non oltre i 18m o se sotto copertura totale.
- I non morti scacciati rifuggono il personaggio nel modo più rapido e indolore possibile. Essi scappano per **10 Round** (1 minuto). Se impossibilitati a scappare, rimangono fermi e tremanti (+2 a colpire contro di essi).
- Se il personaggio si avvicina a meno di **3m**, gli effetti dello scacciare vengono annullati e i non morti possono riprendere ad agire liberamente (il personaggio può rimanere entro i 3m, solo non deve avvicinarsi).
- Il personaggio può attaccare normalmente i non morti (sempre se vengono mantenuti i 3m di distanza), e gli altri possono attaccarli con qualunque mezzo, senza interrompere l'effetto dello scacciare.
- Se i livelli del personaggio sono pari o superiori a **DV x2** dei non morti bersaglio, è possibile **distruggere** i non morti che altrimenti verrebbero scacciati.
- Un Paladino scaccia come se fosse un chierico di **3 livelli inferiore**.



SCACCIARE I NON MORTI

CAVALCATURA SPECIALE

NOME

FOR			
DES			
COS			
FOR			
DES			
COS			

Contatto



CA



Sprovvista



TIRI SALVEZZA

Tempra	Riflessi	Volontà

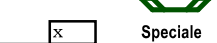
PF



ATTACCHI

Nome	Colpire	Crit			
Danno					

INIZIATIVA



Nome	Colpire	Crit			
Danno					

Speciale

PRIVILEGI DI CLASSE

NOME - DESCRIZIONE

UTILIZZI (se presenti)
