RAFFICA DI COLPI

ATTACCHI EXTRA

MALUS A COLPIRE

- Quando è senza armatura, il monaco può colpire con una ***Raffica di Colpi*** a spese dell'accuratezza. Se decide di farlo, può compiere ***Attacchi Extra*** ma incorrendo in una ***penalità a Colpire*** per 1 Round.
- Il monaco deve utilizzare l'azione di Attacco Completo per poter usufruire della Raffica di Colpi, inoltre la penalità a Colpire, applicandosi per 1 Round, riguarda anche gli attacchi di opportunità di quel Round.
- Quando impiega la Raffica di Colpi, il monaco, oltre ai colpi senz'armi, può attaccare con le armi speciali da monaco (***bastone ferrato, kama, nunchaku, sai, shuriken, siangham***), ma solo una volta per arma.
- Quando impiega un'arma come parte di una Raffica di Colpi, un monaco applica il suo modificatore di Forza standard **(x1)** ai Danni inflitti senza considerare come sta impugnando in quel momento l'arma.
- Quando utilizza una Raffica di Colpi, il monaco non riceve attacchi extra per la seconda arma nè subisce le normali penalità per l'attacco con 2 armi (le due meccaniche sono separate e non cumulative).

NOTE

BONUS CA

BONUS SAG — TOT — BONUS LVL

- Quando un monaco è in ingombro nullo o leggero e non indossa armature, egli aggiunge il proprio bonus di Saggezza (se presente) alla propria CA. Inoltre ottiene un bonus di +1 cumulativo per ogni 5 livelli da monaco
- Questo bonus alla CA si applica anche contro attacchi di contatto o quando il monaco è colto alla sprovvista. Egli perde invece questo bonus quando è immobilizzato o indifeso.

COLPO SENZ'ARMI

DADI DANNO

COLPO KI

- Gli attacchi di un monaco possono essere portati con entrambi i pugni o anche con gomiti, ginocchia, piedi. Un monaco può quindi effettuare colpi senz'armi anche quando ha le mani occupate.
- I colpi senz'armi del monaco infliggono danni normali, ma egli può decidere di infliggere danni non letali senza penalità. Egli ha inoltre la stessa possibilità di scegliere che tipo di danni infliggere anche quando lotta.
- Il colpo senz'armi di un monaco viene considerato sia un'arma manufatta che un'arma naturale ai fini di ogni incantesimo il cui effetto è migliorare uno dei due tipi di arma.

MOVIMENTO VELOCE E CADUTA LENTA

BONUS VELOCITA'

- Un monaco perde il bonus di potenziamento della propria velocità se indossa un'armatura o si trova in ingombro medio o pesante.

RIDUZIONE CADUTA

- Un monaco può sfruttare un muro ad un braccio di distanza per rallentare la propria discesa, riducendo i danni da caduta del dato numero di metri.

PRIVILEGI DI CLASSE

NOME - DESCRIZIONE

UTILIZZI (se presenti)

SCHEDA AGGIUNTIVA MONACO

Scheda Personaggio non ufficiale realizzata da Orthega per GdrTales - http://gdrtales.com

©Wizards of the Coast, Inc. Non s'intende infrangere alcun diritto.