

Nome: _____

Razza: Ghoul

Ruolo: Ghoul (Cittadino)

Peculiarità e vantaggi:

Vista Notturna: i Ghoul non hanno problemi a vedere al buio

Fotofobia: i Ghoul temono la luce ed estraggono 1 Carta in meno a ogni test visivo effettuato con una luce non offuscata (quindi in un locale con luci basse o in un giorno di intensa pioggia non hanno problemi, ma in pieno giorno usano spesso occhiali neri, che non bastano nelle giornate più luminose o se abbagliati da una lampada in modo diretto).

Olfatto Sviluppato: possono usare un senso dell'olfatto simile a quello canino.

Necrofago: i Ghoul si nutrono unicamente di cadaveri (quasi unicamente umani).

Artigli e zanne: possono procurare danni ingenti con le loro armi naturali (♥0, ♦0, ♣1, ♠2 + Vigore)

Vittima di Razzismo: estraggono 1 Carta in meno a ogni test di Socialità con gli Umani.

Lingua dei Ghoul: quando usano la loro lingua segreta estraggono 1 Carta extra nei test di Socialità con i loro simili.

Caratteristiche	
<input type="checkbox"/> ACCORTEZZA	➔
<input type="checkbox"/> CTHULHULOGIA	➔
<input type="checkbox"/> FUGA	➔
<input type="checkbox"/> INTELLETTO	➔
<input type="checkbox"/> MANUALITÀ	➔
<input type="checkbox"/> MIRA	➔
<input type="checkbox"/> PERCEZIONE	➔
<input type="checkbox"/> SOCIALITÀ	➔
<input type="checkbox"/> VIGORE	➔
<input type="checkbox"/> VOLONTÀ	➔

Difetti
OOOOO
OOOOO
OOOOO
OOOOO
OOOOO
OOOOO

Difesa

Vigore _____ Vicino _____ Lontano _____

Arma	Danno	Gittata	Colpi
	♥ ♦ ♣ ♠		
Note:			
	♥ ♦ ♣ ♠		
Note:			
	♥ ♦ ♣ ♠		
Note:			

SPECIALIZZAZIONI (+1 carta)

Ferite

FERITE SUBITE _____

7 : Gravemente ferito (-1 Carta) INFEZIONE

10: Agonizzante (Test Vigore: Morte, Incoscienza o -2 Carte)

20: Morte sul colpo

DEBILITAZIONI _____

Punti esperienza

Magie a sessione

Equipaggiamento e annotazioni