GIOCATORE

CLASSE PERSONAGGIO

☐ Solitario ☐ Rocker
☐ Netrunner ☐ Reporter ☐ Nomade ☐ Ricettatore
☐ Poliziotto ☐ Corporativo ☐ Tecnico ☐ Tecnomedico

PUNTI PERSONAGGIO

CARATTERISTICHE

INT	**RIF**	**TEC**	**FRE**
FAS	**FOR**	**MOV**	**COS**
EMP	**Corsa**	**Salto**	**P.Soll.**

Parte del corpo	Testa 1	Tronco 2-4	Braccio dx 5	Braccio sx 6	Gamba dx 7-8	Gamba sx 9-0
VP armatura						

Tiro salvezza	Bonus al danno

Stordimento	Lieve	Grave	Critica	Mortale O	Mortale 1
	0	1	2	3	4

Stordimento	Mortale 2	Mortale 3	Mortale 4	Mortale 5	Mortale 6
	5	6	7	8	9

CYBERPUNK

RITRATTO DEL PERSONAGGIO

ABILITÀ

ABILITÀ SPECIALI
AUTORITÀ ( )
CONTATTI ( )
CREDIBILITÀ ( )
FAMIGLIA ( )
INTERFACCIA ( )
LEADERSHIP CARISMATICA ( )
RIPARAZIONI DI FORTUNA ( )
RISORSE ( )
SENSO DEL COMBATTIMENTO ( )
TECNOMEDICINA ( )

COSTITUZIONE
FORZA ( )
NUOTARE ( )
RESISTENZA ( )

EMPATIA
CARISMA ( )
INTERVISTARE ( )
MONDANITÀ ( )
PERCEPIRE EMOZIONI ( )
PERSUADERE & RAGGIRARE ( )
RECITARE ( )
SEDURRE ( )

FASCINO
GUARDAROBA & STILE ( )
TRUCCO & PETTINATURA ( )

FREDDEZZA/FORZA DI VOLONTÀ
CONOSCENZA DELLO SPRAWL ( )
INTERROGARE ( )
INTIMIDIRE ( )
ORATORIA ( )
RESISTENZA A TORTURA/DROGA ( )

INTELLIGENZA
ANTROPOLOGIA ( )
BIBLIOTECONOMIA ( )
BIOLOGIA ( )
BOTANICA ( )
CHIMICA ( )
COMPOSIZIONE ( )
CONOSCENZA DELLA RETE ( )
CONTABILITÀ ( )
CONSAPEVOLEZZA/INDIVIDUARE ( )
DIAGNOSTICARE MALATTIE ( )
FISICA ( )
GEOLOGIA ( )
GIOCO D'AZZARDO ( )
GIOCARE IN BORSA ( )
INSEGNARE ( )
ISTRUZIONE & CONOSCENZE ( )
LINGUA ( )
MATEMATICA ( )
NASCONDERSI/SEMINARE ( )
PROGRAMMARE ( )
SEGUIRE TRACCE/PEDINARE ( )
SOPRAVVIVENZA ( )
SPECIALIZZAZIONE ( )
STORIA ( )
ZOOLOGIA ( )

RIFLESSI
ARMI BIANCHE ( )
ARMI DA TIRO ( )
ARMI PESANTI ( )
ARTI MARZIALI ( )
ATLETICA ( )
DANZARE ( )
FUCILI ( )
FURTIVITÀ ( )
GUIDARE AUTOVEICOLI ( )
GUIDARE MOTOCICLETTE ( )
LOTTARE ( )
MITRA ( )
PILOTARE AEREI ( )
PILOTARE DIRIGIBILI ( )
PILOTARE ELICOTTERI ( )
PIL. VELIV. A SPINTA VETTORIALE ( )
PISTOLE ( )
SCHERMA ( )
SCHIVARE & DIVINCOLARSI ( )
UTILIZ. MACCHINARI PESANTI ( )

TECNOLOGIA
BORSEGGIARE ( )
CYBERTECNOLOGIA ( )
DISEGNARE & DIPINGERE ( )
ELETTRONICA ( )
ESPLOSIVI ( )
FALSIFICARE ( )
FARMACOLOGIA ( )
FOTOGRAFARE & FILMARE ( )
PROGETTARE CYBERDECK ( )
PRONTO SOCCORSO ( )
RIPARARE ARMI ( )
SCASSINARE ( )
SORVEGLIANZA ELETTRENICA ( )
SUONARE STRUMENTI ( )
TECNOLOGIA AEREA ( )
TECNOLOGIA AV ( )
TECNOLOGIA DI BASE ( )
TECNOLOGIA DEGLI ELICOTTERI ( )
TRAVESTIMENTO ( )
UTILIZ. SERBATOI CRIOGENICI ( )
ALTRO ( )

REPUTAZIONE (REP)	**( )**
PUNTI INCREMENTO DISPONIBILI	**( )**
UMANITÀ	**( )**

APPARECCHI CIBERNETICI

Tipo	PU	Prezzo
PU e prezzo totali		

È permesso fotocopiare questa schedasolo per uso personale. © Counter srl - Talsorian Games

BACKGROUND

STILE

Abbigliamento

Capelli

Segni particolari

Razza e nazionalità

Lingua

NOTIZIE SULLA FAMIGLIA

N° FRATELLI/SORELLE

♂	♀

Carattere

Persona più stimata

Valore più importante

Sentimenti verso il prossimo

Oggetto più caro

EVENTI DEL PASSATO

Un evento all'anno dai 16 anni in poi:

ANNI	

EQUIPAGGIAMENTO

Tipo	Costo	Peso

ARMI

Modello	Tipo	Prec.	Occ.	Rep.	Danni	Colpi	CdF	Aff.

È permesso fotocopiare questa schedasolo per uso personale. © Counter srl - Talsorian Games