GURPS

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

Nome _____ Giocatore _____

Aspetto _____

Data di Creazione	Sequenza
Punti utilizzabili	Punti tot.

Costo punti

FOR	**FATICA**	Pietre del Potere	Munizioni	Razioni
DES	**DANNO BASE** Fendente _____ Affondo _____			
INT				
COS	**FERITE**			

PESO TRASPORTATO

Equip.	Monete	Razioni	TOTALE

NOTE IMPORTANTI

Mov	**VELOCITA'**	**MOV.**
	(COS+DES)/4	
NUOTO		

SOMMARIO ARMI MISCHIA

Arma	Tipo	Danno

ARMATURA

	Testa	Corpo	Braccia	Gambe	Mani	Piedi	TUTTO
DP							
RD							

ALTRE DP _____

ALTRE RD _____

INGOMBRO

	Peso max.	Mov.
Nessuno (0) = FOR		
Leggero (1) = FORx2		
Medio (2) = FORx3		
Pesante (3) = FORx6		
Extra pesante (4) = FORx10		

Viaggio	**Battaglia**

DIFESE ATTIVE

SCHIVATA	**PARATE**					**BLOCCAGGIO**
= Mov			*Usare arma/2*			*Usare scudo/2*

VANTAGGI, SVANTAGGI E PECULIARITA'

ABILITA'

	Costo punti	*Livello*

SOMMARIO CREAZIONE

Attributi _____
Vantaggi _____
Svantaggi _____
Peculiarità _____
Abilità _____

TOTALE

Scheda pg realizzata da Orthega, http://gdrtales.com. Fotocopiare solo per uso personale. ©1989 SteveJackson Games Incorporated. Tutti i diritti riservati.

GURPS

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

MOD. REAZIONE

ARMI DA MISCHIA

Arma	Tipo	Danno	Portata	FOR min.	Malus	Note

ARMI A DISTANZA

Arma	Tipo	Malf	Danno	TR	Pre	1/2D	Max	RdF	FOR min.	Ricarica	Note

Tabella Modificatori Distanza

Misure Lineari	Velocità + Distanza	Dimensioni
0,25 cm	+15	- 15
0,50 cm	+14	- 14
0,80 cm	+13	- 13
1,20 cm	+12	- 12
1,70 cm	+11	- 11
2,50 cm	+10	- 10
3,80 cm	+ 9	- 9
5 cm	+ 8	- 8
7,60 cm	+ 7	- 7
15 cm	+ 6	- 6
30 cm	+ 5	- 5
46 cm	+ 4	- 4
91 cm	+ 3	- 3
61 cm	+ 2	- 2
1,38 m	+ 1	- 1
1,83 m	+ 0	+ 0
2,7 m	- 1	+ 1
4,1 m	- 2	+ 2
6,4 m	- 3	+ 3
9,1 m	- 4	+ 4
13,8 m	- 5	+ 5
18,2 m	- 6	+ 6
27,4 m	- 7	+ 7
41,1 m	- 8	+ 8
64 m	- 9	+ 9
91 m	- 10	+10
137 m	- 11	+11
183 m	- 12	+12
274 m	- 13	+13
411 m	- 14	+14
640 m	- 15	+15
914 m	- 16	+16
1371 m	- 17	+17
1828 m	- 18	+18
2743 m	- 19	+19
4114 m	- 20	+20
6400 m	- 21	+21
9144 m	- 22	+22

EQUIP. TRASPORTATO

Oggetto	$	Peso

EQUIP. INDOSSATO

Oggetto	$	Peso
Denaro		

NOTE

Abilità Mentali

Valore	Facile	Media	Difficile	Molto Difficile
INT-4	-	-	-	1/2
INT-3	-	-	1/2	1
INT-2	-	1/2	1	2
INT-1	1/2	1	2	4
INT	1	2	4	8
INT+1	2	4	6	12
INT+2	4	6	8	16
INT+3	6	8	10	20
INT+4	8	10	12	24
INT+5	10	12	14	28

Abilità Fisiche

Valore	Facile	Media	Difficile
DES-3	-	-	1/2
DES-2	-	1/2	1
DES-1	1/2	1	2
DES	1	2	4
DES+1	2	4	8
DES+2	4	8	16
DES+3	8	16	24
DES+4	16	24	32
DES+5	24	32	40

Per i valori successivi seguite la stessa progressione.

Scheda pg realizzata da Orthega, http://gdrtales.com. Fotocopiare solo per uso personale. ©1989 SteveJackson Games Incorporated. Tutti i diritti riservati.